

Fritz Reigar

Desarrollador backend · QA de modelos de IA

Valencia, España | +34 629 256 168 | contact@fritzreigar.com
fritzreigar.com | linkedin.com/in/fritz-reif-garcia | github.com/FritzReigar

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador backend con producto propio desplegado: **Snugport**, un SaaS para freelancers escrito íntegramente en JavaScript vanilla, con autenticación, sincronización multidispositivo y muro de suscripción implementado en las políticas RLS de Postgres. En paralelo trabajo en calidad de modelos de IA para Lionbridge y DataAnnotation, con más de 1.000 outputs evaluados y documentados. Java (Spring Boot), C++ y SQL; estudiante de DAM con especialización previa en programación de videojuegos. Inglés C1 de uso profesional diario. Disponible para incorporación híbrida en Valencia o en remoto.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

AI Red-Teaming & Prompt Engineer — DataAnnotation Tech Ene 2026 — Actualidad

- Diseño de casos de prueba adversariales para identificar fallos y vulnerabilidades en modelos de lenguaje.
- Rúbricas de evaluación para medir la calidad y el alineamiento de las respuestas de los modelos.
- Trabajo asíncrono y remoto en proyectos de seguridad y alineación de IA.

Adversarial prompting · Evaluación de LLMs · RLHF

Desarrollador y técnico web freelance — Autónomo, Valencia 2026 — Actualidad

- Tienda online de Missphone con WordPress y WooCommerce: catálogo, pasarela de pago y envíos.
- Web de Limpiezas Artemisa y gestión de su Google Business Profile para captación local.
- Dos negocios locales atendidos de punta a punta, incluida su infraestructura: dominios, hosting, DNS, SSL y correo corporativo.

WordPress · WooCommerce · DNS · SEO local

AI QA Analyst / Project Tester — Lionbridge Technologies Jul 2025 — Actualidad

- Evaluación de outputs generados por modelos de IA, verificando lógica, precisión y consistencia factual.
- Más de 1.000 outputs evaluados y documentados en múltiples proyectos de IA.
- Informes de defectos y casos de prueba con criterios de calidad estrictos, vía herramientas internas de gestión de proyectos.
- Testing de videojuegos en varias plataformas con Lionbridge Games; colaboración en inglés con equipos internacionales.

QA funcional · Casos de prueba · Documentación técnica

Energy Consultant & Account Manager — Selectra Sur SL, Valencia Dic 2024 — Oct 2025

- Gestión de cartera de clientes y resolución de incidencias en un entorno de alto volumen, trabajando por objetivos.

Profesor particular — Autónomo, Valencia Sep 2018 — Actualidad

- Clases personalizadas de matemáticas, física y programación; actualmente, fundamentos de programación a un estudiante de DAW.

Asistente técnico informático · Prácticas — Ayuntamiento de Valencia, Policía Local 2019

- Soporte técnico de nivel 1 y mantenimiento de infraestructura IT en entorno gubernamental.
- Análisis de datos, documentación técnica y control de procesos.

PROYECTOS

Snugport — producto propio, desplegado

2026

- Centro de operaciones para freelancers: tracker de horas con tarifa, proyectos, pipeline de clientes, vencimientos y checklists. 10 secciones, 42 archivos y ~8.200 líneas de código propio en 39 versiones documentadas.
- Escrito entero en JavaScript vanilla: 0 dependencias, 0 pasos de build, sin frameworks ni CDN. Funciona offline y sin instalación.
- Sincronización opcional entre dispositivos sobre Supabase (Postgres, Auth y Edge Functions), hablando con su API REST sin cliente oficial. Round-trip Mac ↔ Windows validado en vivo.
- Muro de suscripción implementado en las políticas RLS de Postgres, no en el cliente: el servidor decide, y el corte está en la escritura y nunca en la lectura para no retener datos del usuario.
- Accesibilidad auditada en 6 puntos (contraste AA, trampa de foco en modales, prefers-reduced-motion) y 4 temas resueltos solo con custom properties, sin una sola regla CSS duplicada por tema.

JavaScript vanilla · Supabase · Postgres RLS · Edge Functions · Cloudflare Pages

[snugport.app](#)

DragonQuestHispano — proyecto propio, en producción

2026

- Primera web en español sobre Dragon Quest Smash/Grow: guías, tier lists y noticias. Unos 1.500 visitantes únicos y 35.000 solicitudes al mes.
- Sitio generado con Hugo y desplegado con CI/CD en Cloudflare Pages, servido por CDN con reglas de caché propias.

Hugo · Markdown · Cloudflare Pages · CI/CD

[dragonquesthispano.com](#) · [github.com/FritzReigar/dragonquesthispano](#)

CPP-Galaxian-Engine — personal, completado

2023

- Recreación nativa del arcade Galaxian sin motor comercial: game loop propio, gestión de entidades con arrays estáticos, máquina de estados para la IA enemiga y colisiones AABB escritas a mano.

C++ · Motor propio

[github.com/FritzReigar/Cpp-Galaxian-Engine](#)

Unity-3D-Combat-Prototype — personal, completado

2023

- Controlador de personaje en tercera persona en Unity: física con RigidBody, cámara orbital, detección de suelo y sistema de hitbox/hurtbox para el combate.

C# · Unity

[github.com/FritzReigar/Unity-3D-Combat-Prototype](#)

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes: Java (Spring Boot), C++, C#, Python, SQL (PostgreSQL, MySQL), JavaScript, HTML, CSS.

Infraestructura y herramientas: Git, GitHub, Docker, Linux (Bash), Cloudflare Pages, Supabase, Maven, IntelliJ IDEA, CI/CD.

IA y calidad: evaluación de LLMs, AI auditing, RLHF, adversarial prompting, diseño de casos de prueba, reporte de defectos, unit testing.

Web: WordPress, WooCommerce, SEO local, Google Business Profile, DNS, hosting.

FORMACIÓN

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM) — IES El Grao, Valencia

En curso

- Desarrollo backend, POO, arquitectura de software y gestión de bases de datos.

Especialización en Diseño y Desarrollo de Videojuegos — ESAT, Valencia

- Programación de videojuegos en C++ y Unity (C#), con enfoque en arquitectura y rendimiento.

IDIOMAS

Español: nativo.

Valenciano: C1.

Inglés: C1, uso profesional diario en Lionbridge y DataAnnotation.

Alemán: B1, cursando en la EOI de Valencia.